

Ruimte ontwikkelen voor cultuur: *Exploring common ground*

Ruimte creëren voor cultuur wordt steeds meer een uitdaging door de stijgende vastgoedprijzen, de verkoop van overheidspatrimonium en gentrificatie. Diverse actoren zullen rond de tafel moeten komen om op lange termijn voldoende betaalbare culturele ruimte te ontwikkelen. Die actoren bevinden zich meestal in het spanningsveld tussen profit en non-profit, privaat en publiek en formeel en informeel. Alleen wanneer gelijkwaardige en evenwichtige partners samenwerken en *common ground* vinden, kunnen ze van een plek een bruisende en veerkrachtige creatieve hub maken.

[Kunstenpunt](#) en [Timelab](#) ontwikkelden het spel '**Three is a crowd, a conversation starter for bridging differences**'. Aan de hand van dat spel proberen deelnemers met verschillende achtergronden en doelstellingen een project uit te werken voor gemeenschappelijke ruimte.